

## TERMINE FÜR SWISSLOS-GESUCHE

Für Swisslos-Gesuche sind die aktuellen Richtlinien zu beachten, siehe [www.zks-zuerich.ch](http://www.zks-zuerich.ch) / Rubrik: Swisslos-Gesuche

### Januar

- Die Mitgliederverbände und Gesuchsteller werden vom ZKS über den Beschluss des Regierungsrates betreffend Beiträge und Auszahlungstermine der Vorperiode informiert.
- Die Gesuche der Vereine für Sportmaterial sind bis spätestens am 31. Januar im ZKS-Extranet zu erfassen und einzureichen.
- Die Etat Daten und Aktivitäten sind durch die Mitgliederverbände alljährlich und bis spätestens 31. Januar im ZKS-Extranet zu erfassen und einzureichen. Die Eingaben werden durch die Coaches des FB Ausbildung überprüft.
- Beginn der Vorprüfungen der Gesuche im Bereich Ausbildung, Sportanlagen und Sportmaterial durch Verbandsvertreter und Coach gemäss den aktuellen Richtlinien des ZKS.

### März

- Die Beiträge der Vorperiode werden ausbezahlt (vgl. Januar).
- Die Gesuche der Vereine für Sportanlagen sind vor Baubeginn, bis spätestens am 31. März im ZKS-Extranet zu erfassen.

### April

- Die Kantonalen Sportverbände reichen die im ZKS-Extranet erfassten Gesuche bis spätestens am 30. April beim ZKS ein.
- Die Sportanlagen-Gesuche von Gemeinden und Dritten sind vor Baubeginn, bis spätestens am 30. April dem ZKS einzureichen.

### Juni - August

- Die Mitglieder der Swisslos-Kommission des ZKS prüfen die Gesuche und legen den Swisslos - Beitrag fest.

### Juli

- Der ZKS überweist die zweite Rate "Grundbeiträge" an die Mitgliederverbände (vgl. Januar).

### September

- Die Swisslos-Kommission des ZKS, der ZKS-Vorstand und der Vertreter der Sicherheitsdirektion beschliessen über die Swisslos-Vergaben.

### Oktober

- Per 15. Oktober werden die Swisslos-Vergaben dem Regierungsrat beantragt.

### Dezember

- Die Richtlinien aller Bereiche werden an die Mitgliederverbände und die Mitglieder der Swisslos-Kommission verschickt.
- Der Regierungsrat teilt dem ZKS den Beschluss über die Swisslos-Vergaben mit.

Dübendorf, Mai 2015, YGO/ZAC